

2024年度 採用依頼企業からの意見聴取結果

調査期間 2024年3月5日～3月7日

<聴取項目> 本学の学生に求める人物像等をお聞かせください。

	企業(業種)	ご意見
1	グラフィック・Web制作	人柄、根性がある人、個性を大切にできる人、イラストが上手、WEBに興味がある。マーケット感覚がある。
2	広告・デザイン・Web制作	デザイン、Webがとことん好きな方、高いクオリティにこだわり、業界をリードしたい方、面白いコンテンツやクリエイティブで世の中をわくわくさせたい方
3	椅子製品の製造販売	主体性、知識を知恵に変えられる力
4	パッケージ企画製造	能動的な学生、自分のことを自分の言葉で表現できる学生
5	ヘルスケア商品企画販売	自主性がある人、クリエイティブの感性に長けている人
6	ソフトウェア開発	エンターテイナーとしてのセンス・技量、柔軟な発想力、など
7	広告企画制作	基本スキル・センスも重要ですが、発想力やコンセプトメイク、コミュニケーション力も重視しています。
8	ゲームソフト制作	デッサン等の基本をしっかりとつ、自分のオリジナルな部分(こだわり)を出せる方が良いのですが、同時に他IPのイラストに合わせる事ができる力も持っている方が理想となります。ただ、いきなり全てこなせなくても、その素養を持つ方に出会えれば幸いです。
9	ホームセンター	お客様の為に創造力を発揮できる人、既存のやり方に固執せず、大胆にチャレンジできる人
10	広告企画制作	積極性のある方
11	広告・Web・デジタルマーケティング	考えながら制作をしたい方
12	CG制作	思いやりのある人、礼儀正しい人、考えて動ける人
13	イラスト制作	イラストが好きな方
14	商業施設企画設計・施工	空間ディスプレイが好きな方、デザインを学んでいるが営業にも興味がある方
15	注文住宅、リフォーム	1.謙虚さと感謝の気持ちを持つ 2.主体性を発揮する 3.チャレンジ精神を持ち、変化を楽しむ 4.長期視点の成長を意識する 5.相乗効果の最大化を図る 6.プロフェッショナルとして覚悟を持つ
16	印刷	コミュニケーション能力の高い学生(又は、その姿勢がある)
17	文具・事務用品製造	ものごとに主体的に取り組める積極性のある人材、デジタル・IT事業拡大に向け、デジタル分野に興味関心のある人材
18	映像・コンテンツ制作	コミュニケーション力、技術力、チャレンジ精神、幅広く興味が持てる方
19	インテリア	困難にも前向きに、チームと協力して励むことができる人物
20	印刷機器製造	クリエイティブに対するモチベーションの源泉に"美"への探究心を持ちながら、好奇心と行動力で物事の本質的な課題を発見できる人物
21	ICT・Web総合商社	主体性・発信力・協調性があり、素直な方
22	プラスチック製品製造	ものづくりに興味がある人。飽きっぽい人(変化や改善をためらわない人)
23	印刷	印刷物はおお客様の要望に基づいて作製することが多いので、お客様の言うことをしっかりと理解出来る人で、真面目な人物を求めています。
24	商業施設企画設計・施工	コミュニケーション力や表現力、やりきる気持ちが大切かと思います。
25	プラスチック製品製造	「ともに自走できる仲間」です。自ら考えて行動する、周りと協力するといった思いが込められています。
26	印刷	人間力。明るく元気で大声
27	ゲーム企画制作	・自分のやりたいことが明確であること ・表現の幅が広いこと ・積極性
28	グッズ企画製造	スポーツ分野に興味があり、謙虚・前向き・人の想いづくりに携わりたい方
29	アート作品制作	誠実さ、素直さ 理由:チームワークが大切な業務のため
30	ゲームソフト企画制作	アイデアが偏らない。 丁寧に制作できる 観察力がある コミュニケーション能力(聴く、伝える力)がある