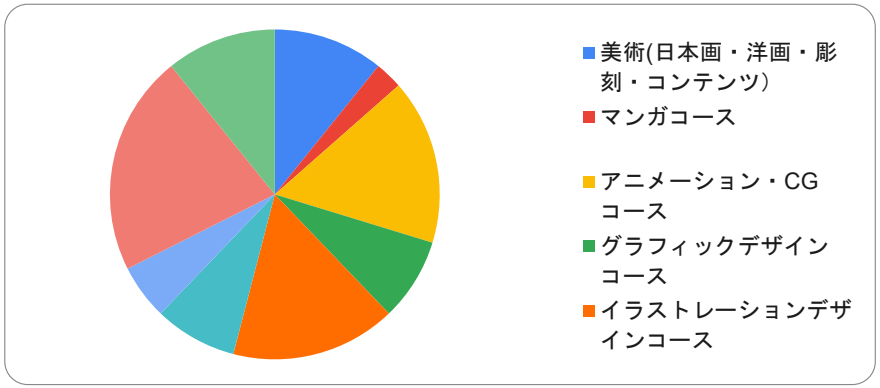
2026年8月実施　卒業生アンケート（2023年3月卒業生：学部239名　大学院7名にハガキ郵送）

回答数　　37件

内訳

美術(日本画・洋画・彫刻・コンテンツ)	4
マンガコース	1
アニメーション・CGコース	6
グラフィックデザインコース	3
イラストレーションデザインコース	6
メディアデザインコース	3
建築・インテリアデザインコース	2
ライフデザインコース	8
ジュエリーデザインコース	0
大学院	4



卒業後の進路

就職	29
進学	1
創作活動	4
アルバイト	1
その他	2

転職回数

0回	21
1回	9
2回	2
3回以上	1

約3人に1人が1回は転職を経験

現在の状況

満足	10
やや満足	20
やや不満	4
不満	3

約80%の人が現状に満足している。
一方でコメントより大きく不満を持っている学生もいる。

在学中のキャリア利用

はい	26
いいえ	11

約70%が在学中にキャリアを利用

キャリア利用した感想

役に立った	9
まあまあ役に立った	15
あまり役に立たなかった	3
役に立たなかった	1
わからない	9

約65%が役に立ったと回答。
同時に役に立たなかったと回答もあり分析が必要。

利用して役立ったものは、**面接練習、添削、先輩のPFが見られる、イベント、ハローワークの紹介**　が多い。
厳しい声としては、**自分が希望するような求人（クリエイティブ）を紹介してもらえない**との声が目立った。

大学在学中に受けた教育は社会に出てから役立ちましたか?

役に立った	14
まあまあ役に立った	12
あまり役に立たなかった	0
役に立たなかった	2
わからない	9

約70%が役に立ったと回答。

仕事で活用しているスキル

Photoshop	15
Illustrator	15
Premiere Pro	2
After Effects	2
CAD	5
3DCG	6

Webデザイン	3
UI/UX	2
プログラミング	3
プレゼンテーション	11
企画・提案	15
コミュニケーション	14
その他	17

就職した業界にもよると思うが、
Photoshop、Illustrator、企画・提案力が同率で一番多い回答。
次いで**コミュニケーション、プレゼンテーション**と続く。

社会に出て役立ったこと、または在学中に学んでおけば良かったことを教えてください

2DUIの知識、デザインカやSpine/Live2D(イラストを使いアニメーションを制作するソフト)、ビジネスメールのマナーや言葉使い。
もっと**XD**を学べば、**WEBデザイン**に貢献できたと思いました。
イラレフォトショの基礎＋動画や3Dのスキルがあると尚良いかも。
作品や作った制作物を外に出す方法や流れをもっと詳しく知れればよかった。
税金関係のこと。
教職や学芸員の資格を取っておけば良かった。教職は誰でも、気軽に受講できるようになると良い。卒業してから取るのは大変。
Web制作、映像制作など、**紙媒体以外のデザイン**をやった方が良いです。
グラフィックデザインは紙媒体の仕事が少なくなってきています。在学中に**Web、映像**などをやっておかないと、卒業後に苦労します。
企業様との実践的なプロジェクトにもっと積極的に参加すれば良かった。学内での学びがなかなか社会で通用しない厳しさを知った。
Excel・Word・PowerPointは使い慣れておくとベストかと。イラレやフォトショだけではお仕事になりません。
同じ大学から後輩が新入社員として入りましたが、敬語は話していますが、**年上に対する距離感の気安さであったりが目立ちました。**
デッサン力。
Adobeはあまり使ったことがなく、美大出身なのに使えないのと上司に言われました。他の美大出身者は**ファインアート系でも授業があった**そうなので、改善してもらいたいです。
大学の授業などではいいねと言ってもらうことが多かったが、社会に出てからこれではダメだとわかった。褒めてもらうことを信じすぎないようにしたい。
もっと実践的な場があると良かったです。**プロセスについて深堀りとかダメ出し**をしてもらえたら良かった。仕事では通用しない。
マーケティングやクライアントの分析調査など、**ディスカッション能力**はどの業界でも必要。在学期間にいっぱい鍛えたらよかった。
美術の歴史をもっとちゃんとやっておけば良かった。

後輩へのメッセージや自由記入欄

ポートフォリオのために作品は残す、しっかり管理する、作成過程も残す。
ひとつのことだけではなく、幅広くいろんなことを体験しておいた方が良いです。
バイトや制作でキャリアガイダンスにあまり参加しなかったけど、今思えば、遅かった。しっかり準備をすることをすすめたい。
印刷業界はWeb制作とか映像とかトータルでの提案が必要になってきています。フォトショ、イラレ以外にWeb、映像なども絶対に必要。大学時代にそれらについて学んでおくと良いです。私達のころはそういった授業がありませんでした。
完璧主義が多すぎる。まずは「完成させること」を優先し、時間に余裕があれば完成度を高めていくという進め方のほうが良いかもしれません。
デザイン会社ではない会社でも、広報やデザインの心得がある人を歓迎している場合もあるので、広く見ることをおすすめします。
仕事選びする上でインターンに行くことはとても大切です。
就活は早めの準備が大切だと思います。困ったらキャリアセンターに相談した方がよいと思います。