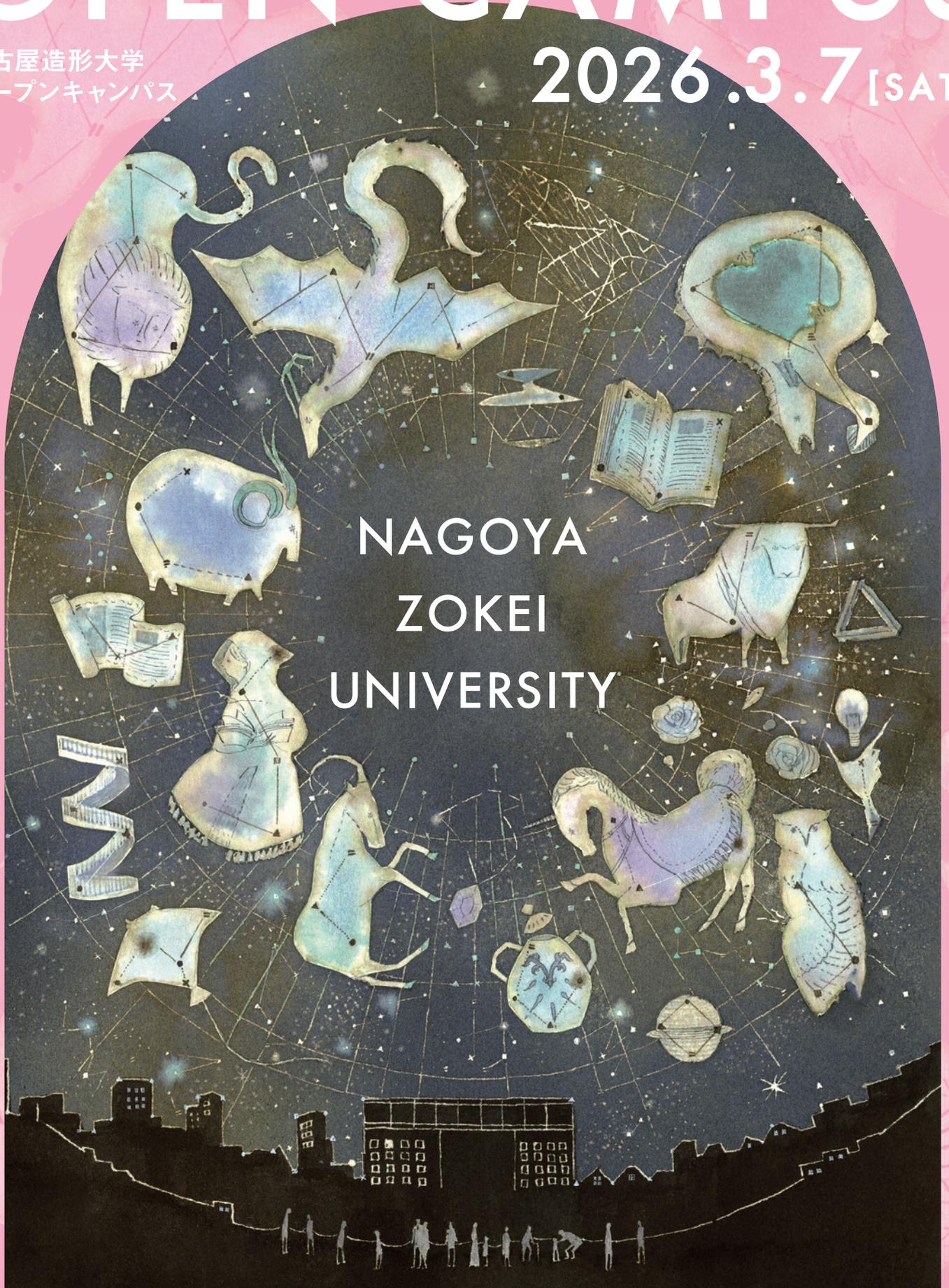


OPEN CAMPUS

名古屋造形大学
オープンキャンパス

2026.3.7 [SAT]



NAGOYA
ZOKEI
UNIVERSITY

中高校生・受験生・高校/画塾の教職員対象

10:00-12:00

13:00-15:00

要申込

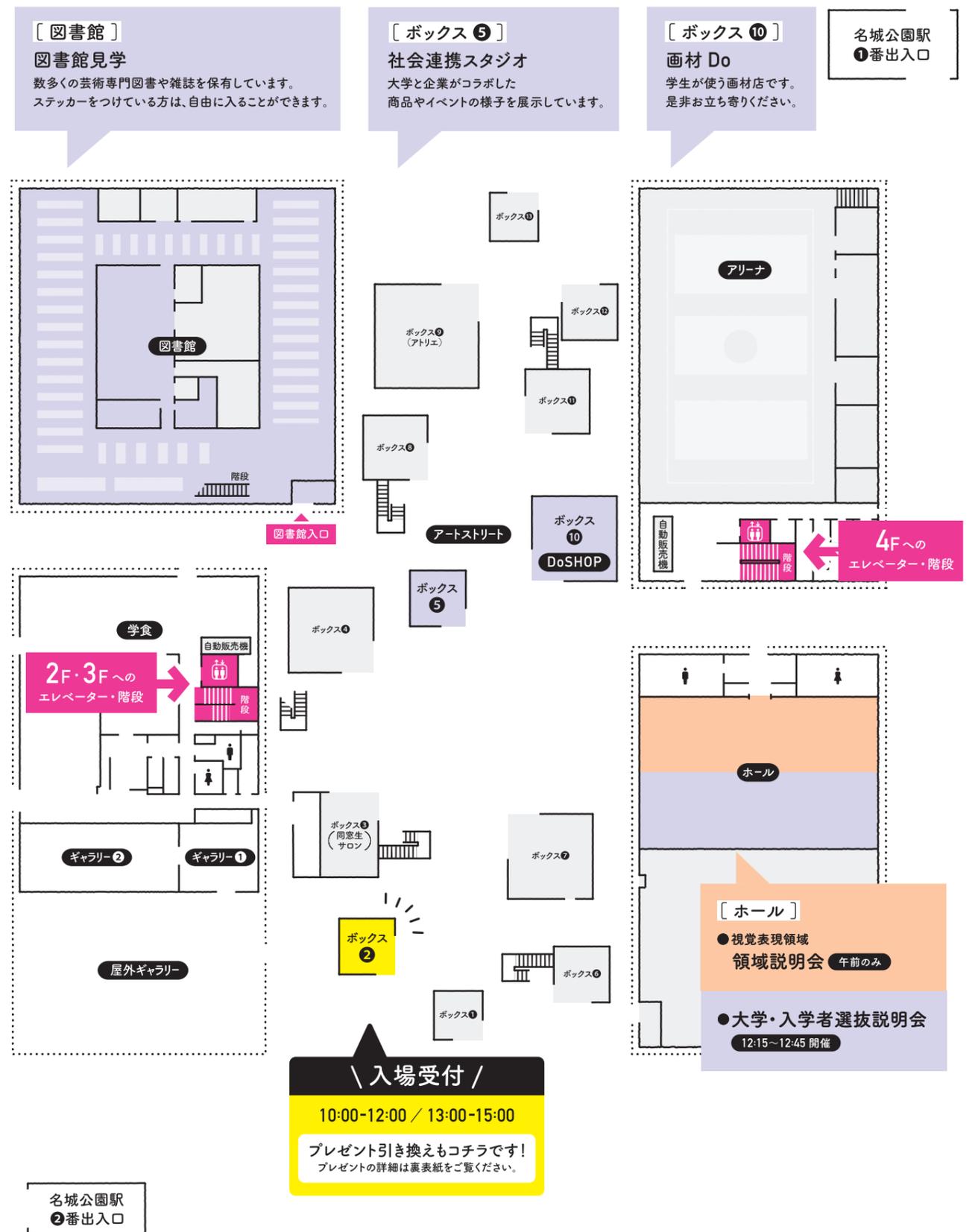
|| 名古屋造形大学 || 美術表現領域 | 視覚表現領域 | 地域建築領域 | 空間作法領域 | 情報表現領域 |

SCHEDULE & MAP

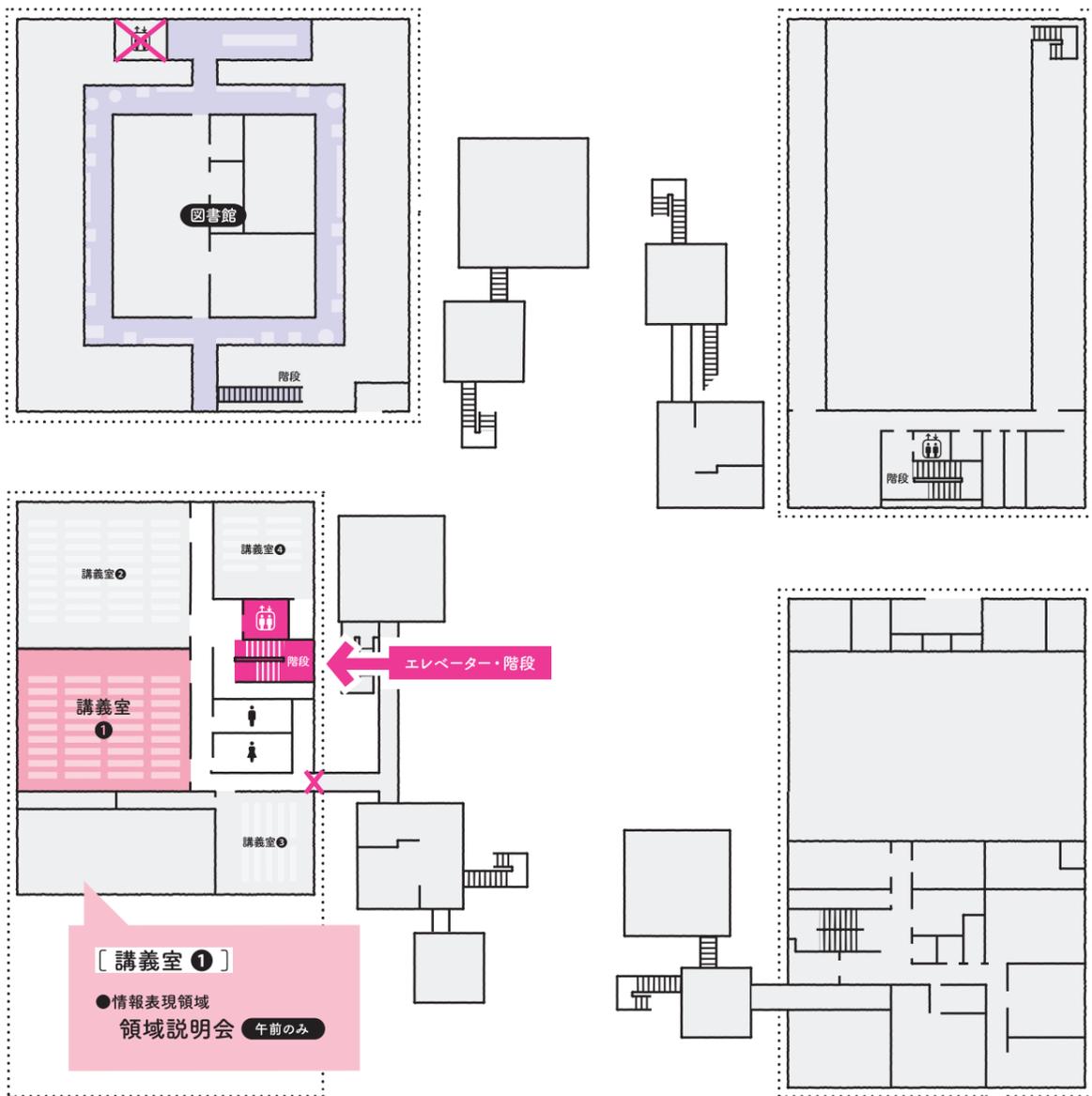
カテゴリ	イベント	内容	場所	所要時間	午前の部		午後の部	
					10:00	11:00	12:00	13:00
共通	大学・入学者選抜説明会	名古屋造形大学について、入学者選抜についてお話しします。	1F ホール	30分			12:15-12:45	
	キャンパスツアー ※定員あり・先着順	校舎の中を一緒に歩き回りながら学生が制作する空間や施設をご紹介します。 参加方法はP.6をご確認ください。 ステッカーを貼っていただければ、ツアー以外でも終了時間まで、キャンパス内を自由に回れます。	4F アートプラザ	45分	10:45-11:30		13:15-14:00	
	なんでも相談	入学者選抜、学生生活、就職、奨学金について相談できます。	4F プレゼンテーション ボックス⑤		10:30-12:00		13:30-15:00	
	教員相談 / 学生トーク / 作品展示	各領域の教員・学生とお話ししたり、学生の作品を見たりできます。	各領域 展示・体験 エリア	随時	10:00-12:00		13:00-15:00	
	フォトログ紹介 featuring こすぶ	名古屋造形大学コスプレサークル「こすぶ」による、実践的フォトログ紹介です！	3F 工房					
美術表現領域	領域説明会 午前のみ	美術表現領域の説明を行います。	4F プレゼンテーション ボックス⑥	15分	10:15-10:30			
	絵描きになろう	日本画材やアクリル絵具などを使って風景、静物、人物、イラスト、キャラクターなどを自由に描いてみよう。	3F 工房	随時	10:00-12:00		13:00-15:00	
視覚表現領域	領域説明会 午前のみ	視覚表現領域の説明を行います。	1F ホール	15分	10:45-11:00			
	缶バッジ・缶マグネットを作ろう！	自由に画材を使ってイラストを描き、缶バッジ or 缶マグネットを作ってみよう。	4F 視覚表現 領域エリア内	30分			13:00-14:40	
	教員と学生によるトーク	学生が制作した作品について、教員と作者の対談形式でお話しします。		40分	11:00-			
	学生によるデジタルライブペイント	学生によるライブペイントが行われます。制作の様子を見たり、学生とお話ししたりできます。		随時	10:00-12:00		13:00-15:00	
地域建築領域	領域説明会 午前のみ	地域建築領域の説明を行います。	4F 地域建築 領域エリア内	15分	10:15-10:30			
	ショートレクチャー 建築に関わる楽しさ	建築やまちづくりについて、簡単な導入部分のショートレクチャーです。			11:30-11:45		14:30-14:45	
	模型をまちに置いてみよう	オリジナルでつくった模型を町の上に置いてみて、実際にどんな見え方になるかを試してみよう！	4F プレゼンテーション ボックス⑦	40分	10:00-12:00		13:00-15:00	
空間作法領域	領域説明会 午前のみ	空間作法領域の説明を行います。	4F 空間作法 領域エリア内	15分	11:15-11:30			
	カフェ模型をつくらう	実際の内装に使われるマテリアルを使って、自分だけのオリジナルカフェ模型を作ってみよう		60分	10:00-12:00		13:00-15:00	
	ポップアップカードをつくらう	一枚の紙をカットし折り曲げることで、立体的なカードを作ってみよう。						
情報表現領域	領域説明会 午前のみ	情報表現領域の説明を行います。	2F 講義室①	15分			11:45-12:00	
	電撃！電子工作ワークショップ！	スタジオでデザインしたプリント基板上に電子部品を、はんだ付けして光るゲーミング定規を作ろう！	4F 情報表現 領域エリア内					
	レーザーカッター体験 ※午前・午後各部先着10名まで	レーザーカッターを使ってオリジナルのスタンプを作ります。						
	学生によるライブ3DCGモデリング・3DCG体験	3DCGを主に研究・制作している学生たちと交流しながら自由に3Dのキャラクターを動かして遊べます。						
	3DCG・ゲームコンテンツ展示	学生が制作したゲーム・コンテンツを紹介する展示です。	3F 工房	随時	10:00-12:00		13:00-15:00	
	映像作品上映	過去の卒業生の作品(映像、アニメなど)を上映します。						
	グリーンバック撮影をしよう	ビデオラボでグリーンバック合成を体験してみよう。実写の背景合成や、映像機材の操作を体験できます。						
	アニメーション優秀作品上映	1年次課題～4年卒業作品までの優秀作品を上映します。						

※内容は変更となる場合がございます。 ※12:00-13:00は1F展示会場、学食、ホールのみ立入れます。

1F



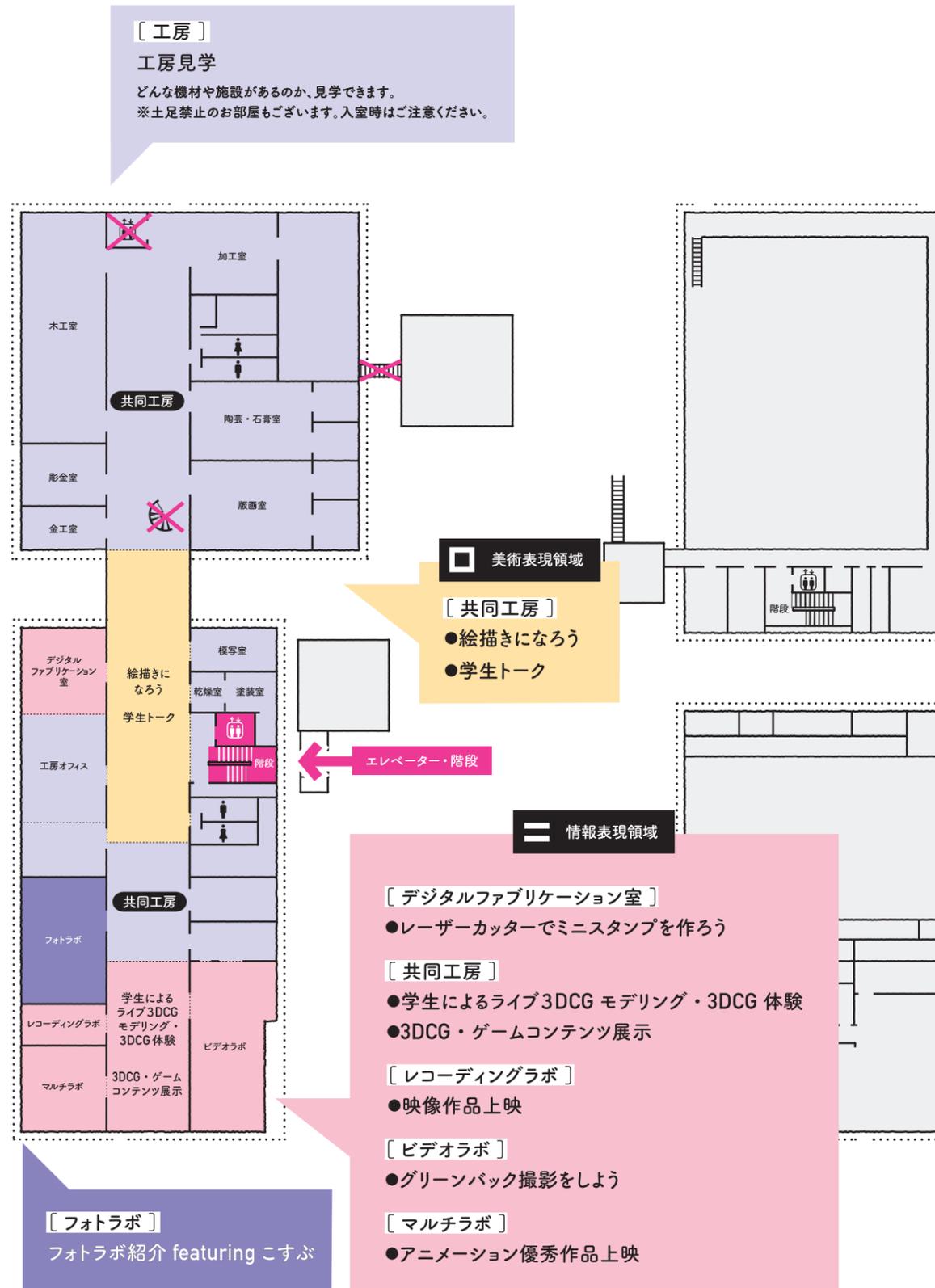
2F



〔講義室 ①〕

- 情報表現領域
領域説明会 午前のみ

3F



〔工房〕

工房見学

どんな機材や施設があるのか、見学できます。
※土足禁止のお部屋もございます。入室時ご注意ください。

美術表現領域

〔共同工房〕

- 絵描きになろう
- 学生トーク

情報表現領域

〔デジタルファブリケーション室〕

- レーザーカッターでミニスタンプを作ろう

〔共同工房〕

- 学生によるライブ3DCGモデリング・3DCG体験
- 3DCG・ゲームコンテンツ展示

〔レコーディングラボ〕

- 映像作品上映

〔ビデオラボ〕

- グリーンバック撮影をしよう

〔マルチラボ〕

- アニメーション優秀作品上映

〔フォトラボ〕

フォトラボ紹介 featuring こすぶ

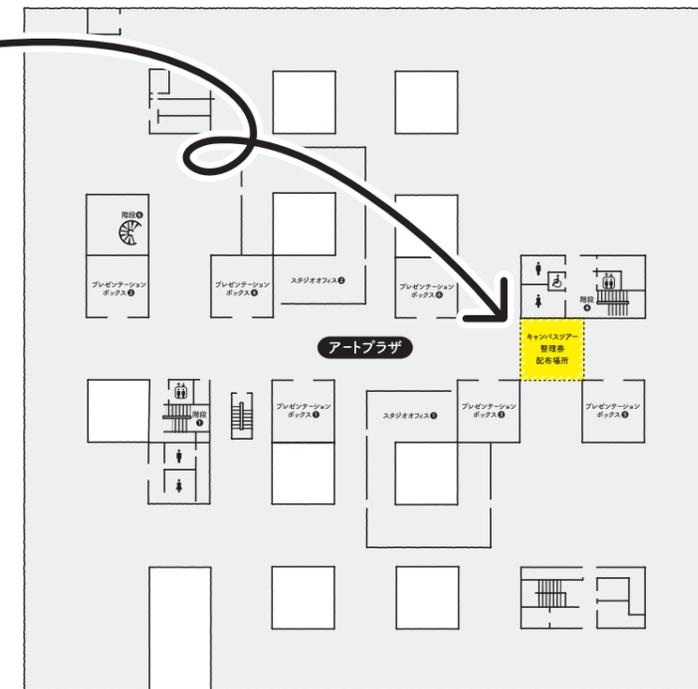
4F \ O=△+□ ←天井から吊られているマークが各領域エリアの目印です! /



CAMPUS TOUR キャンパスツアー

- 4Fアートプラザにて、キャンパスツアーの整理券を配布しています。*定員あり・先着順
 - ご希望の時間の整理券を人数分取り、その時間の5分前に配布場所まで集合してください。
- 例: ツアー参加: OC申込者1名、同伴者2名の計3名
整理券: 3枚必要
- ※整理券の色ごとにグループ分けされていますが、全グループ同じ内容です。
- 各回人数制限がございますので、整理券が無くなり次第受付を終了します。
 - 整理券は集合時に確認・回収します。失くさないようご注意ください。

ステッカーを貼っていただければツアー以外でも終了時間までキャンパス内を自由に回れます。



STICKER ステッカー

- 入場受付時に配布したステッカーは必ず見える箇所に身につけてください。確認できない場合、呈示をお願いすることがあります。
- ステッカーを失くしてしまう・外してしまうと再入場できませんのでご注意ください。なお再発行は受付で行えます。
- 図書館に入る際は、館内にいるスタッフにステッカーを呈示してください。

EATING, DRINKING & SHOP

- 1F学食が営業していますのでご利用ください。
- 営業時間 11:00-15:00
※11:00-14:00 ランチタイム 14:00-15:00 カフェタイム



飲食・画材店

- 自動販売機は1F学食内、1Fアリーナ内にご 있습니다。(P.2のMAPに記載)
- DoSHOP(画材店)は1Fアートストリート中央部にご 있습니다。(営業時間 10:00-15:00)