

領域		最小構成	美術表現領域	視覚表現領域	地域建築領域	空間作法領域	情報表現領域
必要構成 (PCスペック)							
プロセッサ プロセッサ (CPU性能)	理想						Intel Core i9 相当
	標準			Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当
	下限	Intel Core i5 相当		Intel Core i5 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当
メモリ メモリ容量	理想			32 GB	32 GB	32 GB	32 GB
	標準			16 GB	16 GB	16 GB	32 GB
	下限	16 GB		16 GB	16 GB	16 GB	16 GB
ストレージ ストレージ容量	理想			1 TB	1 TB	1 TB	
	標準	500 GB		500 GB	500 GB	500 GB	500 GB
	下限	250 GB		250 GB	500 GB	500 GB	500 GB
グラフィック VRAM 容量	理想			6 GB	8 GB		6 GB
	標準			4 GB	6 GB	8 GB	4 GB
	下限			2 GB	6 GB	6 GB	2 GB
ディスプレイ 解像度 / 色域	推奨			QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域
	下限	FHD 相当		FHD 相当	FHD 相当	FHD 相当	FHD 相当
OS	Microsoft Windows 11 以上	可		推奨	必須	推奨	推奨
	Apple macOS 13 以上	可		可		可	可
	その他 (ChromeOS など)	不可		不可	不可	不可	不可
その他 共通 推奨構成	スピーカー・マイク・Web カメラ 搭載 / USB-A・C 両ポート (USB 3.0 以上 / USB-C 画面出力対応) 搭載 / ディスプレイサイズ 15 inch 程度 推奨						
ソフトウェア・ライセンス							
Adobe Creative Cloud		必須の場合あり	不要	必須	必須	必須	必須
CLIP STUDIO PAINT			不要	必須	不要	不要	不要
Vectorworks 無償・学生ライセンス取得					必須	必須	利用可能
Autodesk 製品 無償・学生ライセンス取得		必須の場合あり			推奨	必須	推奨
Microsoft Office 無償・大学提供		必須の場合あり	大学より無償提供	大学より無償提供	大学より無償提供	大学より無償提供	大学より無償提供
Morisawa Fonts 有償・個人購入				推奨		推奨	
周辺機器							
マウス、ペンタブなどのPC周辺機器	必須	マウス		マウス	マウス	マウス	マウス
	推奨			ペンタブ			
補足		講義授業、工房利用などに必要となるPCの最小(下限)構成。	「最小構成」を参考に各自必要に応じて。基本的には領域実技授業内ではPCは必須ではない。	2年後期に選択するスタジオ(専攻分野)により必要構成が異なるので注意。		2年後期に選択するスタジオ(専攻分野)により必要構成が異なるので注意。	
スタジオ	特記事項 講義授業は授業により必要なソフトウェア・スペックが異なります。 ※ 詳細はシラバス参照 領域横断型授業では管轄領域のPCスペックが必要な場合があるのでご注意ください。	濱田 樹里 梶野 靖代 佐藤 克久 原 游	石川 俊樹 三輪 布日子 足立 ゆうじ 東仲 雅明 村田 直哉	峰屋 景二 伊藤 維 岩月 美穂 江津 匡士	満口 周子	金澤 秀晃 鈴木 光太	岩崎 宏俊 銀島 康裕 加治屋 弘樹 近藤 真琴 津田 純人 外山 真彦 Pelletier Jean-Marc 山田 聡 吉川 隆之
分野	工房有料機器利用には Adobe Creative Cloud Illustrator や、Autodesk Fusion 360 が必要です。 PC・ソフトウェアがない場合、工房有料機器を利用できないので注意。	日本画 / 洋画 / アートイラスト / 現代美術	コミックイラストレーション / マンガ / キャラクターデザイン / 挿絵 / 絵本 / イラストレーションデザイン / ブックデザイン / プランディング / パッケージデザイン / 広告 / グラフィックデザイン	住環境 / 建築デザイン / まちづくり / インフォメーショングラフィック / 住宅設計 / リノベーション / エリアデザイン / 景観・風景のデザイン	インテリアデザイン 空間設計 / 演出 リノベーション 空間グラフィック	プロダクトデザイン UXデザイン プランディング クラフトデザイン (木工 / 金工 / 陶芸)	コミュニケーションデザイン / 3DCG / 映像 / アニメーション / ゲームデザイン / メディアアート / Web とネットワークデザイン / AI