

領域			視覚表現領域	情報表現領域	地域建築領域	空間作法領域	美術表現領域	最小構成
<b>必要構成 (PCスペック)</b>								
<b>プロセッサ</b> プロセッサ (CPU性能) ・推奨プロセッサ ・ Intel Core: 12世代以降 ・ AMD Ryzen: 5000シリーズ 以上	理想		Intel Core i9 相当					
	標準		Intel Core i5 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i7 相当		
	下限		Intel Core i5 相当	Intel Core i7 相当	Intel Core i5 相当	Intel Core i5 相当		Intel Core i5 相当
<b>メモリ</b> メモリ容量	理想			32 GB	32 GB	32 GB		
	標準		16 GB	16 GB	16 GB	16 GB	16 GB	
	下限		16 GB	16 GB	16 GB	16 GB	16 GB	16 GB
<b>ストレージ</b> ストレージ容量 ・ SSD 必須 (HDD 不可)	理想		1 TB	1 TB	1 TB	1 TB		
	標準		500 GB	500 GB	500 GB	500 GB	500 GB	500 GB
	下限		250 GB	500 GB	500 GB	500 GB	250 GB	250 GB
<b>グラフィックス</b> VRAM 容量 ・ 推奨グラフィックスカード ・ 標準: GeForce RTX 3060 / 4050	理想		6 GB		8 GB		6 GB	
	標準		4 GB	8 GB	6 GB	8 GB	4 GB	
	下限		2 GB	6 GB	6 GB	6 GB	2 GB	
<b>ディスプレイ</b> 解像度 / 色域 ・ QHD: 2,560 * 1,440 ・ FHD: 1,920 * 1,080	推奨		QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域	QHD 相当 / 広色域		
	下限		FHD 相当	FHD 相当	FHD 相当	FHD 相当		FHD 相当
<b>OS</b> Microsoft Windows 11 以上 Apple macOS 12 以上 その他 (ChromeOS など)		推奨	推奨	必須	必須	可		可
		可	可			可		可
		不可	不可	不可	不可	不可	不可	不可
<b>その他</b> 共通 推奨構成		Web カメラ 搭載 / USB-A・C 両ポート (USB 3.0 以上) 搭載 / ディスプレイサイズ 15 inch 程度 推奨						
<b>購入PC例</b> ・ 領域・レベル別の購入推奨PC例 ・ 委託業者 (株式会社Do) 販売PC 参照	理想		A1・A2	A1・A2	A1・A2	A1・A2		
	標準		B1・B2	A1・A2	B1・B2	A1・A2	B1・B2	
	下限		B1	B1・B2	B1	B1・B2	B1	D1・D2
<b>ソフトウェア・ライセンス</b> 詳細は別紙参照								
<b>無償提供</b> Adobe Creative Cloud CELSYS CLIP STUDIO PAINT A&A Vectorworks Autodesk 製品 Microsoft Office		必須	必須	必須	必須	必須	利用可能	必須の場合あり
		必須	有償 (利用する場合はライセンスの購入が必要) ※ 領域実技授業では使用しない					
				必須	必須	必須		
		利用可能	推奨	推奨	必須	必須	利用可能	必須の場合あり
		利用可能	利用可能	利用可能	利用可能	利用可能	利用可能	必須の場合あり
<b>有償</b> MORISAWA PASSPORT		推奨						
<b>周辺機器</b> ・ マウス、ペンタブなどのPC周辺機器								
	必須	マウス	マウス	マウス	マウス			マウス
	推奨	ペンタブ						
<b>補足</b>						2年後期に選択するスタジオ (専攻分野) により必要構成が異なるので注意。	領域実技授業内ではPCは使用しない。共通 (最小構成) を参考にPCを準備。	講義授業、領域横断型授業、工房利用などに必要となるPCの最小 (下限) 構成。
スタジオ	石川 俊樹 三輪 布日子 足立 ゆうじ 東仲 雅明 村田 直哉	岩崎 宏俊 鍛冶 康裕 津田 純人 外山 貴彦 Pelletier Jean-Marc 吉川 隆之	蜂屋 景二 伊藤 維 江津 匡士	溝口 周子	金澤 秀晃 鈴木 光太	濱田 樹里 佐藤 克久 原 游	特記事項 講義授業は授業により必要なソフトウェアが異なります。 ※ 詳細はシラバス参照	
	分野	コミックイラストレーション / マンガ / キャラクターデザイン / 挿絵 / 絵本 / イラストレーションデザイン / ブックデザイン / ブランディング / パッケージデザイン / 広告 / グラフィックデザイン	コミュニケーションデザイン / 3DCG / 映像 / アニメーション / ゲームデザイン / メディアアート / Web とネットワークデザイン / AI	住環境 / 建築デザイン / まちづくり / インフォメーショングラフィック / 住宅設計 / リノベーション / エリアデザイン / 景観・風景のデザイン	インテリアデザイン / 空間設計 / 演出 / リノベーション	プロダクトデザイン / UXデザイン / ブランディング / クラフトデザイン / 空間グラフィック	日本画 / 洋画 / アートイラスト / 現代美術	領域横断型授業では管轄領域のPCスペックが必要な場合があるのでご注意ください。 工房有料機器利用には Adobe Creative Cloud Illustrator や、Autodesk Fusion 360 が必要です。