

	書名	著者名	出版者	出版日付
1	キャラクターであそぼう!Unity日和。:UnityでBlender自作キャラクターを読み込んで楽しむ、シーン作り	kappa著:友著:友モデル制作	ビー・エヌ・エヌ新社	2015.6
2	Unityで神になる本。		オーム社	2015.6
3	出勤せず:自衛隊60年の苦悩と集団的自衛権	瀧野隆浩著	ポプラ社	2014.12
4	「ニセ医学」に騙されないために:危険な反医療論や治療法、健康法から身を守る!	NATROM著	メタモル出版	2014.6
5	近代公教育の陥穽(おとしあな):「体罰」を読み直す	鈴木麻里子,前田聡,渡部芳樹著	流通経済大学出版会	2015.2
6	世界で一番美しい猫の図鑑	タムシン・ピッケラル著	エクスナレッジ	2014.6
7	亡国の安保政策:安倍政権と「積極的平和主義」の罫	柳澤協二著	岩波書店	2014.4
8	失敗から学ぶユーザインタフェース:世界はbadUI(バッド・ユーアイ)であふれている	中村聡史著	技術評論社	2015.2
9	耳をすませば(文春ジブリ文庫)	スタジオジブリ編:文春文庫編	文藝春秋	2015.4
10	HTML5&CSS3デザインブック:ステップバイステップ形式でマスターできる	エビスコム著	ソシム	2014.11
11	ゲーム作りのはじめかた:Unityで覚える企画からレベルデザインまで	あすなこうじ著	SBクリエイティブ	2014.7
12	ローポリで作る3Dゲームキャラクター制作ガイド=3D GAME CHARACTER MAKING GUIDE	さぼてん著	翔泳社	2014.3
13	集団を育てる特別活動	渋谷真樹[ほか]編著	ミネルヴァ書房	2015.2
14	現代社会論:社会学で探る私たちの生き方(有斐閣ストゥディア)	本田由紀編	有斐閣	2015.6
15	問いからはじめる教育学(有斐閣ストゥディア)	勝野正章,庄井良信著	有斐閣	2015.2
16	終戦直後の日本:教科書には載っていない占領下の日本	歴史ミステリー研究会編	彩図社	2015.6
17	約束	水谷修著	日本評論社	2015.6
18	BL進化論:ボーイズラブが社会を動かす	溝口彰子著	太田出版	2015.6
19	修造本気塾:スポーツで子どもは変わる!	松岡修造著	双葉社	2015.7