

No.	書名	著者名	出版者	出版日付
1	Unityによる2Dゲーム開発入門：プログラミング初心者がゲームを公開する最短コース	中島安彦著	技術評論社	2014.5
2	印刷・加工DIYブック	大原健一郎, 野口尚子, 橋詰宗著	グラフィック社	2010.1
3	特殊印刷・加工DIYブック	大原健一郎, 野口尚子, グラフィック社編集部著	グラフィック社	2011.12
4	Note Book : 小林系作品集 2014	小林系著	飛鳥新社	2010.5-
5	noir : 黒星紅白画集	黒星紅白著	KADOKAWA	2015.4
6	字問字答 : 書家・洞石の一字法話	筑間宗融著	本願寺出版社	2013.3