

	書名	著者名	出版者	出版日付
1	ロンドン：アートとテクノロジー(西洋近代の都市と芸術)	山口恵里子編	竹林舎	2014.12
2	夢のなかの夢(岩波文庫)	タブッキ作	岩波書店	2013.9
3	シシリアン・オデッセイ：地中海の十字路、眩惑の島(ナショナルジオグラフィック・ディレクションズ)	フランシーン・プローズ著	早川書房	2004.12
4	十二の肖像画による十二の物語：新装版	辻邦生著	PHPエディターズ・グループ/PHP研究所(発売)	2015.2
5	Anselm Kiefer studios	Danièle Cohn	Thames & Hudson	2013
6	3ds Maxモデリング：ゲームキャラクター、乗り物、環境・シーンの作成	Andrew Gahan著；Bスプラウト訳	ボーンデジタル	2012.5
7	Mayaリギング：正しいキャラクターリグの作り方	Tina O'Hailey著；倉下貴弘訳	ボーンデジタル	2013.9
8	3ds Maxリギング：CGキャラクターリグ制作の技と知識	STEWART JONES著	ボーンデジタル	2014.7